



ZVEZA ZA TEHNIČNO KULTURO SLOVENIJE

35. TEKMOVANJE IZ ZNANJA LOGIKE

**ŠOLSKO TEKMOVANJE, 24. 9. 2020**

**1. in 2. letnik**

Ime in priimek: \_\_\_\_\_

Letnik: \_\_\_\_\_

Mentor: \_\_\_\_\_

NALOGA	MOŽNE TOČKE	DOSEŽENE TOČKE
1	16	
2	17	
3	15	
4	17	
<b>Skupaj</b>	<b>65</b>	

Rešitve čitljivo zapiši na tekmovalno polo.

Čas reševanja je 90 minut.

**Tekmovalna komisija ti želi veliko uspeha pri reševanju!**

## 1. naloga: HITORI

Hitori je logična igra, pri kateri je podana mreža s številkami, za vsako polje v mreži pa je potrebno določiti, ali ga počrtnimo ali ostane bele barve. Pri tem je potrebno upoštevati naslednja pravila:

- V vsaki vrstici in vsakem stolpcu je lahko vsako število zapisano na največ enem belem polju.
- Dve polji sta povezani, če imata skupno stranico.
- Nobeni dve črni polji ne smeta biti povezani.
- Vsa bela polja morajo biti povezana (med katerikolima belima poljema se da sprehoditi preko povezanih belih polj).

Pobarvaj črna polja in na belih poljih obkroži številko.

1	3	7	4	8	2	5	4
2	7	6	6	1	4	2	2
6	5	2	2	4	1	4	7
7	6	1	3	6	8	4	5
4	4	2	1	5	7	7	8
8	1	6	6	2	3	2	8
6	6	8	4	2	7	1	3
4	8	7	7	3	5	4	1

## 2. naloga: TOPOGLAVCI

Topoglavci določene dni v tednu govorijo resnico, preostale dni pa lažejo. Spodaj sta zapisani izjavi, ki ju je eden izmed Topoglavcev podal v ponedeljek in torek.

- **Ponedeljek:** Če sem v soboto ali nedeljo lagal, potem danes lažem.
- **Torek:** Če in samo če danes govorim resnico, bom čez 2 dni lagal.

Kaj lahko poveš o tem topoglavcu na podlagi samo teh dveh izjav? Za dneve, ko govori resnico, vpiši (R), ko laže (L), če za kateri dan ne moreš določiti, vpiši vprašaj (?).

DAN	R/L
Ponedeljek	
Torek	
Sreda	
Četrtek	

DAN	R/L
Petek	
Sobota	
Nedelja	



#### 4. naloga: ČAROVNIŠKI SEZNAM

Starodaven čarovniški obred zahteva žrtvovanje desetih otrok – štirih dečkov in šestih deklic. V gozdu si našel seznam imen otrok, ki so jih čarovnice letos izbrale za žrtvovanje.

a) Med tvojimi sošolci (Bor, Bine, Ema, Eva, Jan, Jure, Kaja, Lan, Maja, Maša, Nina, Rok, Sara, Teo, Zala) je kar osem imen pristalo na čarovniškem seznamu. Pomagaj jim ugotoviti, kdo se mora še posebej dobro skriti, da ne pristane v kotlu. Rešitev zapiši z latiničnimi črkami.

U <sub>m</sub> U <sub>m</sub>		U <sub>m</sub> U <sub>m</sub> U <sub>m</sub>	
U <sub>m</sub> U <sub>m</sub> U <sub>m</sub>		U <sub>m</sub> U <sub>m</sub>	
U <sub>m</sub> U <sub>m</sub> U <sub>m</sub>		U <sub>m</sub> U <sub>m</sub> U <sub>m</sub>	
U <sub>m</sub> U <sub>m</sub> U <sub>m</sub>		U <sub>m</sub> U <sub>m</sub> U <sub>m</sub>	
U <sub>m</sub> U <sub>m</sub> U <sub>m</sub>		U <sub>m</sub> U <sub>m</sub> U <sub>m</sub>	

b) Poleg vsake čarovniške črke zapiši njene latinične ustreznice.

U	
U	
U <sub>m</sub>	
U <sub>m</sub>	
U <sub>m</sub>	
U <sub>m</sub>	

U	
U	
U <sub>m</sub>	
U <sub>m</sub>	
U <sub>m</sub>	
U <sub>m</sub>	