

TEKMOVANJE IZ ZNANJA RAČUNALNIŠTVA ZA ŠOLE S PRILAGOJENIM PROGRAMOM

KATEGORIJA »OBLIKOVANJE PREDSTAVITVE«

(prilagojen program z nižjim izobrazbenim standardom)

TOČKOVNIK - OBLIKOVANJE PREDSTAVITVE - ŠOLSKO TEKMOVANJE januar 2025

PROSTOR ZA KODO:

DOSEŽENE TOČKE	MOŽNE TOČKE
/50	

1. DEL: ODGOVORI NA VPRAŠANJA

Odgovori na vprašanja, ki se ti pokažejo, ko poskeniraš QR kodo. Črko pred pravilnim odgovorom zapiši v ustrezno polje v spodnji preglednici.

1. vprašanje	2. vprašanje	3. vprašanje	4. vprašanje	5. vprašanje	6. vprašanje
ČRKA PRED PRAVILNIM ODGOVOROM					

2. DEL: OBLIKOVANJE PREDSTAVITVE												DOSEŽENE TOČKE	MOŽNE TOČKE
VPRAŠANJA													
1.	b)	2.	b)	3.	a)	4.	b)	5.	a)	6.	a)		6
SPLOŠNO PREDSTAVITEV													
Štiri strani predstavitve.													1
Oštevilčenje vseh strani na dnu.													1
Pravilno zapisani naslovi na vrhu strani (ROBOTI, NOVOSTI V ROBOTIKI, KVIZ, MOJ ROBOTSKI PRIJATELJ) – 1 točka za vsak naslov.													4
Velike tiskane črke naslovov.													1
Naslovi so poudarjeni na enak način (ali barvne, odebeljene, poševne, podčrtane črke...).													1
QR KODA – ROBOTI													
Kopiran je prvi odstavek slovenske Wikipedije, ki se nahaja pod naslovom Roboti.													1
Pod besedilom iz Wikipedije je kopirana razlaga besede robot (iz SSKJ ali drugega spletnega slovarja).													1
Pod besedilom je vstavljena slika robotske roke iz Priloge 1.													1
Pod sliko je zapisano, kaj ponazarja.													1
Pod besedilom je vstavljena slika robota, ki igra na trobento iz Priloge 2.													1
Pod sliko je zapisano, kaj ponazarja.													1
QR KODA – NOVOSTI V ROBOTIKI													
Kopirano je besedilo iz Priloge 3.													1
Pod besedilom je dodana slika s spleta, ki prikazuje robota Apollo.													1
Pod sliko je naveden vir s katerega je slika kopirana.													1
QR KODA – KVIZ													
Tretja stran vsebuje kviz.													1
Kviz je narejen na podlagi besedila s prve in/ali druge strani predstavitve.													1
Kviz vsebuje tri vprašanja.													1
Vsako vprašanje ponuja odgovore a), b) in c).													1
Pri vsakem vprašanju je ponujen le en pravilen odgovor.													1
QR KODA – MOJ ROBOTSKI PRIJATELJ													
Vsebuje risbo, narisano v poljubnem programu za risanje in kopirano v dokument.													1
Risba je smiselna glede na temo (domišljjski robot), vizualno privlačna, zanimiva ...													3
Pod risbo je besedilo, ki sta ga učenca samostojno napisala.													1
Besedilo je razčlenjeno na pet odstavkov.													1
Prvi odstavek opisuje zunanji videz robota.													1
Drugi odstavek opisuje sposobnosti robota.													1
Tretji odstavek opisuje način polnjenja robota.													1
Četrty odstavek opisuje pomanjkljivosti robota.													1
V petem odstavku je navedena cena robota.													1
QR KODA – VIDEZ UČNEGA GRADIVA													
Strani z besedilom so enakomerno zapolnjene (USTREZNO RAZMERJE MED BESEDILOM IN FOTOGRAFIJO, VSAJ POLOVICA VSAKEGA LISTA JE ZAPOLNJENA).													4
Vse besedilo je napisano z isto vrsto pisave.													1
Fotografijam so dodani posebni učinki ali okvirji.													1

<p>Splošni estetski učinek učnega gradiva (POENOTEN DIZAJN VSEH STRANI, DIZAJN JE PRIVLAČEN, GRADIVO JE DOVOLJ BERLJIVO GLEDE NA IZBIRO PISAVE, VELIKOST PISAVE IN BARVO, VIDEZ OŠTEVILČENJA STRANI JE PRIMEREN, DODANE FOTOGRAFIJE IN RISBA SO KVALITETNE IN JASNE, MOREBITNI DODATNI VIZUALNI ELEMENTI PRISPEVAJO K SPLOŠNEMU ESTETSKEMU VTISU)</p> <p>1 točka: delno ustrezno 2 točki: večinoma ustrezno 3 točke: popolnoma ustrezno</p>		3
<p>QR KODA – SHRANJEVANJE DOKUMENTA</p>		
<p>Dokument je shranjen na USB ključu.</p>		1
<p>Dokument je shranjen pod ustreznim nazivom: <i>Šolsko tekmovanje NIS_ABCD1234</i></p>		1
<p>SKUPAJ DOSEŽENIH TOČK:</p>		/ 50
<p>Ocenjevalka/ocenjevalec:</p>		