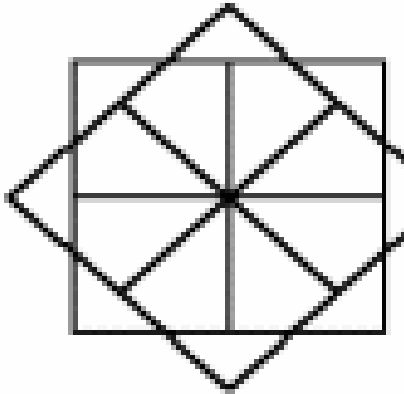


LOGO - Šolsko tekmovanje v programiranju 5. in 6. razred

13.1.2023

1. naloga 20 točk

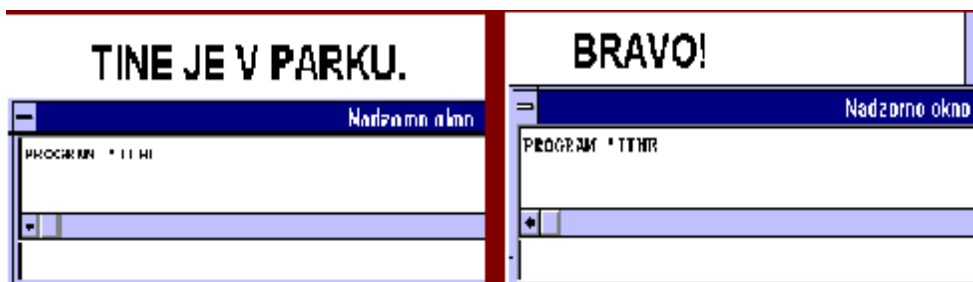
Napiši računalniški program, s katerim bo želvica narisala lik na sliki.



POMOČ: Dolžina osnovne črte je 60.

2. naloga 30 točk

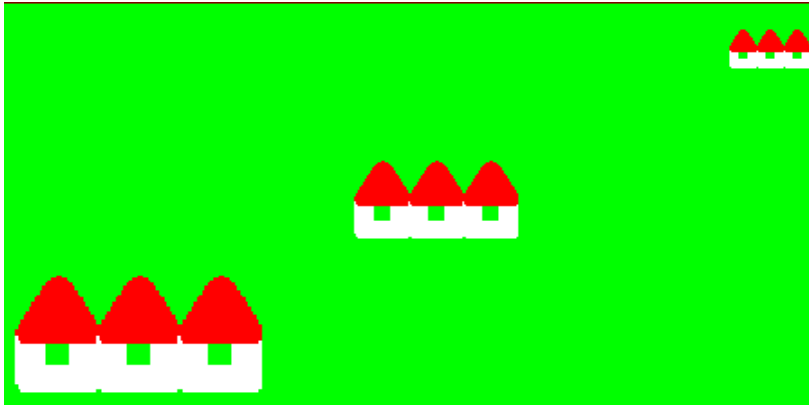
Miha, Tine, Rok, Maja, Tea in Eva se igrajo v parku. Eden od otrok je odšel domov. Ugani, kateri otrok manjka. Napiši računalniški program, s katerim bo želvica preverila ali si uganil. V primeru, da si uganil, naj na zaslon napiše: Bravo!. Če nisi uganil, naj napiše otrok je v parku (npr.: Tine je v parku).



POMOČ: Ime manjkajočega otroka napiši pri klicu programa (npr.: PROGRAM "Tine")

3. naloga 50 točk

Napiši program, s katerim bo želvica narisala naselje iz treh enakih hiš, ga skopirala in pomanjšanega in povečanega prilepila na zaslon.



POMOČ: Ozadje naj bo zelene barve, hišice bele z rdečo streho. Stranica hiše je 20 korakov. Naselje skopiraj (100 50), ga za polovico povečaj (150 75) in prilepi v levi spodnji kot, nato pa še pomanjšaj (50 25) in prilepi v desni zgornji kot.