

LOGO A

1. naloga 20 točk

Program tarča naj izriše takšno tarčo, kot jo vidiš na sliki. Rob tarče je velik 100 pik. Nariši jo tako, da bodo krogi v sredini kvadrata, ta pa naj ima spodnje levo oglišče v točki, kjer je želvica pred risanjem. Za risanje krogov boš uporabil zanko in črte debeline 5 pik. Po risanju krogov premakni želvico nazaj v začetno točko.



2. naloga 30 točk

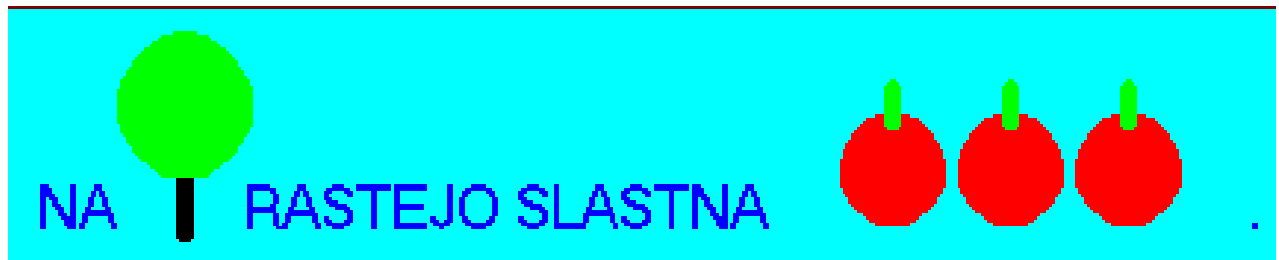
V soseščini so odprli novo lekarno. Nad vrati visi simbol za vašo lekarno. Simbol je krog zelene barve z belim križem razdeljen na četrtine. Zgornja leva četrtina je rdeče barve.



POMOČ: Polmer kroga je 120 korakov, tanjša debelina peresa je 4, debelejša pa 32.

3. naloga 50 točk

Napiši program, s katerim bo želvica napisala kratko risano zgodbo "NA DREVESU RASTEJO SLASTNA JABOLKA." V stavku besedo drevo nariši, namesto besede jabolka pa nariši tri jabolka, ostale besede napiši na zaslon.



POMOČ: Ozadje naj bo sinje barve [0 255 255], besedilo napiši z modro barvo [0 0 255], drevo naj ima zeleno krošnjo in črno deblo, jabolka naj bodo rdeča z zelenim pecljem.