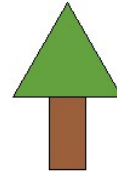


Državno tekmovanje 8. 3. 2025

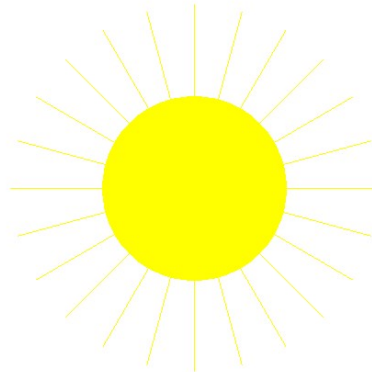
Logo 4. razred

Vsaka izmed nalog je ovrednotena do 25 točk.

1. Napiši program, ki ti nariše smreko, kot je na spodnji sliki in ga poimenuj smreka. Pri tem uporabi programa (oz. svoja ukaza) za trikotnik in pravokotnik, ki ju uporabi kot podprograma. Predlagamo ti naslednji postopek:
 1. Najprej napiši podprogram pravokotnik. Pravokotnik je lik, ki ima eno daljšo in eno krajšo stranico, npr. krajša je dolga 30, daljša je dolga 60.
 2. Napiši program za trikotnik, ki ima vse tri stranice enako dolge, na primer 90 korakov.
 3. Sestavi smreko in jo pobarvaj tako, da bo trikotnik zelen (št. barve 10) in pravokotnik rjav(št. barve 8)

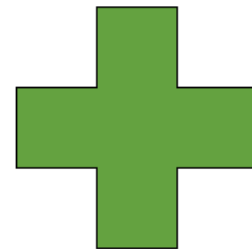


2. Napiši program, ki bo narisal sliko, ki jo vidiš. Naslov programa je sonce. Tvoje sonce naj bo rumeno veliko 100 korakov in naj ima 24 žarkov. Vidni del žarkov naj bo dolg 100 korakov.



3. Napiši program, ki bo narisal zelen znak za lekarno in spodaj napiši LEKARNA.

Poglej desno sliko. Velikost znaka povemo ob klicu programa.



LEKARNA

4. Napiši program, ki bo na ekran izrisal črko L.

Velikost in barvo črke določi ob klicu programa. Debelino pisala nastavi na 8.

