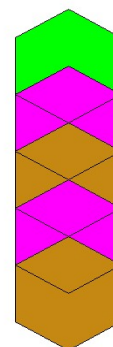


Državno tekmovanje 8. 3. 2025

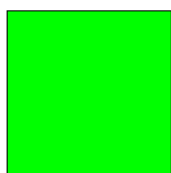
Logo 5. in 6. razred

Vsaka izmed nalog je ovrednotena do 25 točk.

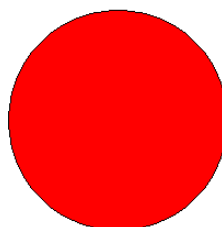
1. V kotu sobe imamo nameščene police. Napiši program, ki bo narisal poljubno število polic, kakršne vidiš na sliki (desno). Pri klicu programa povej velikost stranice police, ki je hkrati tudi višina police. Police naj računalnik tudi naključno pobarva. Slika je narejena s programom »police 50 5«



2. Napiši program »presenecenje«. Program naj deluje tako, da bo narisal zelen kvadrat ali rdeč krog odvisno od podane velikosti. Če velikost večja ali enaka 100, naj nariše kvadrat s stranico te velikosti. Če bo velikost manjša, pa naj nariše rdeč krog s polmerom te velikosti. (Vse po spodnjem zgledu klica programa.)



presenecenje 100



presenecenje 70

3. Napiši program »racun« tako, da bo računalnik vsakokrat ob klicu programa naključno izbral dve števili od 1 do 10 in ju seštel. Rezultat naj nariše v obliki računa z barvnimi kroglicami po spodnjem zgledu. Na ekran naj izpiše tudi račun, kot na sliki.

$$2 + 7 = 9$$

4. V razredu se pripravljajo na praznovanje pomladi. Učenci so predlagali, da bi izrezali različno velike dežnike. Janez je dober programer, zato se je odločil, da bo naredil program pomlad tako, da bo naredil sliko več dežnikov naključne barve. Ob klicu programa bo povedal število dežnikov in velikost največjega. Vsak naslednji naj bo velik 7/10 prejšnjega. Slika je narejena s programom »pomlad 100 3«

