

26. Računalniški pokal logo

LOGO

12. april 2025

*** Naloge**

26. Računalniški pokal Logo 2025

LOGO A, B

1. naloga

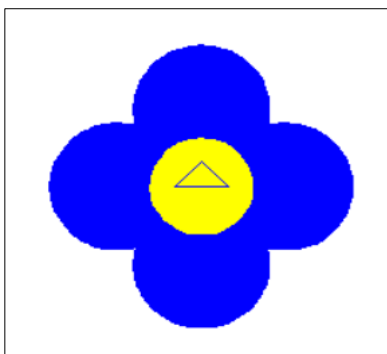
NAPIŠI PROGRAM, S KATERIM BO ŽELVICA ZAIGRALA ZAČETNE TAKTE PESMICE: **TEKMOVANJE**.

ČETRTINKA	D	G	D	G	H
POLOVINKA	D'				
ČETRTINKA	H	A	H	C'	D'
POLOVINKA	H				
ČETRTINKA	G				

POMOČ: TONA ZAPISANA Z OPUŠČAJEM (C' IN D') STA V VIŠJI OKTAVI (DESNI). UPORABI ORODJE ZA SESTAVLJANJE PROGRAMOV **MSP** (MSG-GLASBA).

2. naloga

NAPIŠI RAČUNALNIŠKI PROGRAM, S KATERIM BO ŽELVICA NARISALA MODRO ROŽO.



UPORABI ORODJE ZA SESTAVLJANJE PROGRAMOV **MSP (MSR-SLIKA)**.

POMOČ: DEBELINA PERESA JE 32 (NAJDEBELEJŠA), VELIKOST MODRIH IN RUMENEGA KROGA JE 5 KORAKOV, ODDALJENOST OD SREDINE JE 10 KORAKOV, DEBELINA PERESA ZA RUMENI KROG JE 16 (PREDZADNJA), VSI KOTI SO 90. NARIŠI NAJPREJ MODRE KROGE IN NA KONCU RUMENEGA.

3. naloga

NAPIŠI PROGRAM, S KATERIM BO ŽELVICA DOKONČALA OBLIKOVANJE NASLOVNICE ZA KNJIGO MIHE NOVAKA **V CVETLIČARNI**.



UPORABI ORODJE ZA SESTAVLJANJE PROGRAMOV **MSP** (MSR-SLIKA).

26. Računalniški pokal Logo 2025

LOGO C

1. naloga

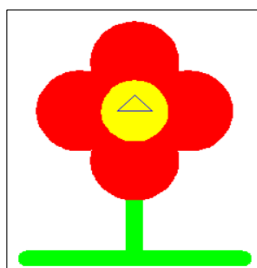
NAPIŠI PROGRAM, S KATERIM BO ŽELVICA ZAIGRALA ZAČETNE TAKTE PESMICE: **TEKMOVANJE**.

ČETRTINKA	D	G	D	G	H
POLOVINKA	D'				
ČETRTINKA	H	A	H	C'	D'
POLOVINKA	H				
ČETRTINKA	G				

POMOČ: TONA ZAPISANA Z OPUŠČAJEM (C' IN D') STA V VIŠJI OKTAVI (DESNI). UPORABI ORODJE ZA SESTAVLJANJE PROGRAMOV **MSP** (MSG-GLASBA).

2. naloga

NAPIŠI RAČUNALNIŠKI PROGRAM, S KATERIM BO ŽELVICA NARISALA RDEČO ROŽO NATRAVNIKU.



UPORABI ORODJE ZA SESTAVLJANJE PROGRAMO **MSP (MSR-SLIKA)**.

POMOČ: DEBELINA PERESA ZA ZA PECELJ IN TRAVNIK JE 16 (PREDZADNJA), DEBELINA PERESA ZA KROGE JE 32 (NAJDEBELEJŠA), VELIKOST RDEČIH IN RUMENEGA KROGA JE 5 KORAKOV, ODDALJENOST OD SREDINE JE 10 KORAKOV, DEBELINA PERESA ZA RUMENI KROG JE 16 (PREDZADNJA), VSI KOTI SO 90. NARIŠI NAJPREJ PECELJ IN TRAVNIK, POTEM RDEČE KROGE IN NA KONCU RUMENEGA.

3. naloga

NAPIŠI PROGRAM, S KATERIM BO ŽELVICA DOKONČALA OBLIKOVANJE NASLOVNICE ZA KNJIGO MIHE NOVAKA **V CVETLIČARNI**.



UPORABI ORODJE ZA SESTAVLJANJE PROGRAMOV **MSP** (MSR-SLIKA).

26. Računalniški pokal Logo 2025

LOGO D

1. naloga

NAPIŠI PROGRAM, S KATERIM BO ŽELVICA ZAIGRALA ZAČETNE TAKTE REFRENA PESMICE: **TEKMOVANJE**.

POČASI	ČETRTINKA	G	H	D'	
OSMINKA	C'	H	H	A	A
ČETRTINKA	G	G	H	D'	
OSMINKA	C'	H	H	A	A
ČETRTINKA	G				

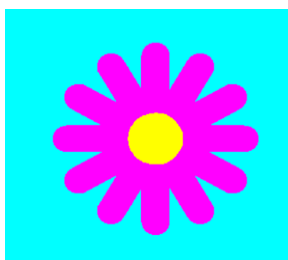
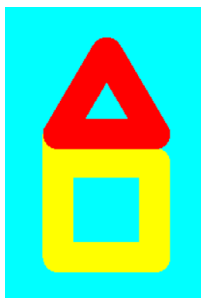
POMOČ: TONA ZAPISANI Z OPUŠČAJEM (C' IN D') STA V VIŠJI OKTAVI (DESNI). UPORABI ORODJE ZA SESTAVLJANJE PROGRAMOV **MSP** (MSG-GLASBA).

2. naloga

NAPIŠI RAČUNALNIŠKI PROGRAM, S KATERIM BO ŽELVICA NAPISALA RISANO ZGODBO:

CVETLIČNI VRT

ZA **HIŠO** JE CVETLIČNI VRT. V NJEM RASTEJO IN CVETIJO **ROŽICE**.



BESEDI HIŠA IN ROŽICE ZAMENJAJ Z RISBAMI.



POMOČ: DEBELINA PERESA JE NAJDEBELEJŠA. ZA RISANJE HIŠE UPORABI UKAZA KVADRAT IN TRIKOTNIK. PRI RISANJU ROŽE ZA LATICE UPORABI DALJICE DOLŽINA 20, KOT MED NJIMA JE 60.

UPORABI ORODJE ZA SESTAVLJANJE PROGRAMOV **MSP** (MSZ-ZGODBA)