

```

program vsota_bratov;
var ponovitev, brat,a, rezultat:integer;
begin
  readln (ponovitev);
  rezultat:=0;
  for a:=1 to ponovitev do
  begin
    readln (brat);
    rezultat:=rezultat+brat;
  end;
  writeln (rezultat);
readln;
end.

```

```

program igranje_SRLP;
var dobitna, stava: string;
    izidstave, izidobitne:char;
    ponovitev, a,b,stetje:integer;
begin
  readln (dobitna);
  readln (ponovitev);
  stetje:=0;
  for a:=1 to ponovitev do
  begin
    readln (stava);
    for b:=1 to 13 do
    begin
      izidstave:=stava[b];
      izidobitne:=dobitna[b];
      if izidstave = izidobitne then stetje:=stetje+1;
    end;
    if stetje >= 12 then begin writeln (stava, ' ',stetje,'!'); end else begin
writeln (stava, ' ',stetje);
    end;
    stetje:=0;
  end;
readln;
end.

```

```

program sestavljalke_piramid;
var piramida,ostanek,velikost,b,da:int64;
    a,ponovitev: integer;
begin
  da:=0;
  ostanek:=0;
  velikost:=0;
  readln (ponovitev);
  for a:=1 to ponovitev do
  begin
    b:=0;
    readln (piramida);
    piramida:=piramida+ostanek;
    ostanek:=piramida;
    while da = 0 do
    begin
      b:=b+1;
      if piramida-(b*b) >= 0 then begin
        piramida:=piramida-(b*b);
        ostanek:=ostanek-(b*b);

```

```

        velikost:=velikost+1;
    end else begin
        da:=1;
    end;
end;

writeln (velikost);
velikost:=0;
da:=0;
end;
writeln (ostanek);
readln;
end.

```

**program putke\_v\_naravi;**

```

var najvecja, stevc, stevilotemp, visinatemp: integer;
    stevcTemp: array[-20..40] of integer;
    temp: array[1..1000] of integer;

begin
    najvecja:=0;
    for stevc:=-20 to 40 do
        begin
            StevcTemp[stevc]:=0;
        end;
    readln(SteviloTemp);
    for stevc:=1 to SteviloTemp do
        begin
            readln(Temp[stevc]);
            visinaTemp:=Temp[stevc];
            StevcTemp[visinaTemp]:=StevcTemp[visinaTemp]+1;
            if StevcTemp[visinaTemp]>najvecja then
                begin
                    najvecja:=StevcTemp[visinaTemp];
                end;
        end;
    writeln(najvecja);
    for stevc:= -20 to 40 do
        begin
            if stevcTemp[stevc]=najvecja then
                begin
                    writeln(stevc);
                end;
        end;
    readln;
end.

```

**program sistem\_a;**

```

var st,i,n,n2:int64;
    crk,odg:string;
begin
    odg:='';
    readln (n);
    while n>=0 do
        begin

```

```

        odg:=chr(n mod 26+ord('A'))+odg;
        n:=n div 26-1;
    end;
    writeln (odg);
    readln;
end.

```

**program pikice\_putke\_klotilde;**

```

var stevilo:string;
var crka:char;
var i:integer;
var koncna_stevilka:string;
var n, j, k:integer;
var dolzina:integer;

```

```

function prireja_besede (beseda:string):string;

```

```

var c:char;
var k:integer;
var izhod:string;
var pozicija:integer;
var j:integer;

```

```

begin
    izhod := '';
    k := length (beseda);
    for j := 1 to k do
        begin
            c := beseda [j];
            if c <> '.' then
                begin
                    izhod := izhod + c;
                end;
            end;
        exit (izhod);
    end;
end;

```

```

function vstavi_vejice (stevilo:string):string;

```

```

var n:integer;

```

```

begin
    n := length (stevilo) - pos (',', stevilo);
    if pos (',', stevilo) = length (stevilo) then
        begin
            stevilo := stevilo + '00';
        end;
    if (n = length (stevilo)) and (pos (',', stevilo) = 0) then
        begin
            stevilo := stevilo + ',00';
        end
    else
        begin
            if (n = 1) and (pos (',', stevilo) > 0) then
                begin
                    stevilo := stevilo + '0';
                end;
            end;
        end;
end;

```

```

    end;
    exit (stevilo);
end;

function vstavi_pike (stevilo:string):string;

var crkica:char;

begin
    if (k mod 3 = 0) and (i - 1 > 0) then
        begin
            insert ('.', stevilo, i);
        end;
    exit (stevilo);
end;

begin
    readln (stevilo);
    koncna_stevilka := '';
    j := 0;
    k := 0;
    stevilo := prireja_besede (stevilo);
    //writeln (stevilo);
    stevilo := vstavi_vejice (stevilo);
    //writeln (stevilo);
    dolzina := length (stevilo) - 3;
    for i := dolzina downto 1 do
        begin
            //writeln (i);
            k := k + 1;
            stevilo := vstavi_pike (stevilo);
            //writeln (stevilo);
        end;
    writeln (stevilo);
    readln;
end.

```