

Izbirno tekmovanje 2026 – šolski nivo

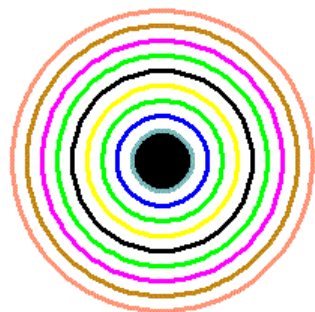
Logo 5. in 6. razred

Naloga 1 – število točk 30

Tarča

Napiši program, ki bo narisal tarčo, kjer računalnik naključno izbere barvo za vsako od 10. krožnic, ki je za 10 enot večja od prejšnje.

Debelina pisala je 3, center tarče je krog z polmerom 20 in je črne barve. Oglej si sliko na desni.



Naloga 2 – število točk 40

Poledica

Zadnje dni nas je obiskala zima, zato so vzdrževalci cest na več mestih namestili prometni znak, ki opozarja na poledico na cesti.

Ali ga znaš sprogramirati, poglej sliko na desni.



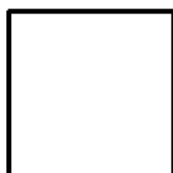
Naloga 3 – število točk 30

Poligon

Trener smučarskih skakalcev se je odločil, da preizkusi pripravljenost ekipe, zato jim je postavil poligon sestavljen iz kvadrov. Med njimi je razmak, ki je dolg toliko kot stranica prejšnjega kvadrata. Vsak naslednji kvadrat je za 5 enot večji kot prejšnji. Pred najmanjšim od 3 kvadratov je napis začetek in za največjim je napis cilj.

Poglej spodnjo sliko in tudi ti napiši program, ki bo narisal opisani poligon.

začetek



cilj