

Ocenjevanje: Scratch

Ocenjuje se tudi napisana koda, če tudi ne deluje pravilno.

1/3 naloge, če je dojel kaj je potrebno narediti.

2/3 naloge, če je pravilno predstavil algoritem

3/3 naloge, če je naredil delujoč program

Ena naloga je 25%

Skupaj 100% za vse naloge.

1-skupina F 4-5 razred

2-skupina G 6-7 razred

3-skupina H 8-9 razred

V mapi je vse potrebno za tekmovanje. Dodal sem

kodo za nastavke nalog (.sb3).

Opozorite učence, da svojih izdelkov ne smejo deliti z drugimi (share).

Povejte jim, da bomo to stalno preverjali.

Informacije Borut Jurčič Zlobec

email borut.jurcic.zlobec@gmail.com

tel. 041 41 82 89

#-----

Rešitve Scratch

daljci-se-sekata <https://scratch.mit.edu/projects/785055664/editor>

maks <https://scratch.mit.edu/projects/375052339/editor>

narobe <https://scratch.mit.edu/projects/625992732/editor>

planke <https://scratch.mit.edu/projects/146262198/editor>

plavalec <https://scratch.mit.edu/projects/150579848/editor>

racun <https://scratch.mit.edu/projects/292393072/editor>

snezinka <https://scratch.mit.edu/projects/123625965/editor>

stevilo_deljivo_n <https://scratch.mit.edu/projects/261660294/editor>

obseg: <https://scratch.mit.edu/projects/785060223/editor>

ploscina: <https://scratch.mit.edu/projects/146253552/editor>

vsota kvadratov: <https://scratch.mit.edu/projects/785614422/editor>

Naloge bodo javno dostopne na spletu ob koncu tekmovanja.