


# POLETNA ŠOLA LOGIKE

CŠOD PRVINE, avgust 2023



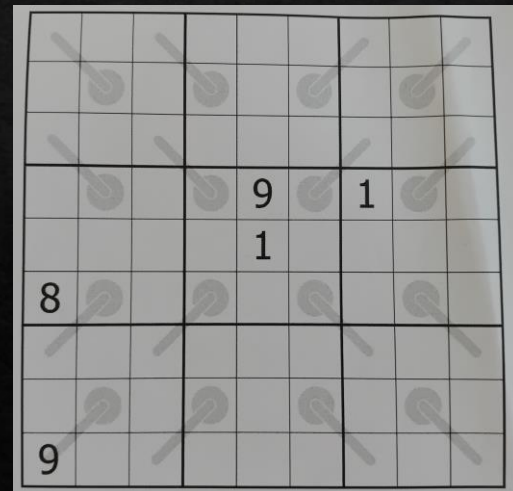
The background of the slide features a dense field of 3D-rendered numbers (0-9) in white and light blue, standing on a grid of blue pillars of varying heights. The numbers are scattered across the scene, creating a sense of depth and complexity.

# LOGIČNE DELAVNICE 2023

Sava, Kaja, Sanja, Zala

# POSEBNI SUDOKUJI

- ◆ Mentorica Gabrijela
- ◆ Pravila se spremenijo: pri enem se spremeni to, da v določenih kvadratih piše vsota števil na levo, desno, gor ali dol



# LOGIČNE IZJAVE

- ◆ Mentor David
- ◆ Vitezi in oprode
- ◆ Določi barvo majic in hlač

1.

Nekje v oceanu je otok, na katerem živijo prebivalci dveh vrst, vitezi, ki vedno govorijo resnico, in oprode, ki vedno govorijo neresnico. Srečali smo skupino petih otočanov, štirje izmed njih so podali vsak po eno izjavo:

A: D je oproda in C je oproda.

B: Če sta A in D oprodi, potem je C oproda.

C: Če je B oproda, potem je A vitez.

D: Če je E oproda, potem sta C in B oprodi.

V tabelo vpiši, kateri prebivalec je vitez in kateri je oproda!

A	B	C	D	E
0	v	v	v	v

# LINGVISTIKA

- ◆ Mentorja Katja in Aleksander
- ◆ Lingvistični problem
- ◆ Pisave v tujih jezikih
- ◆ Prevodi
- ◆ Vzorci, pravila za prevajanje

14

**Naloga 2.** Navedene so transkribirane kitajske besede skupaj s prevodi. Na črte napišite, katera pismenka s spodnjega seznama ustreza kateri kitajski besedi.

17.	<i>jan</i>	ocean	_____
18.	<i>e</i>	stradati, lakota	_____
19.	<i>den</i>	svetilka	_____
20.	<i>su</i>	obvestiti, sporočiti	_____
21.	<i>pao</i>	cvreti, peči	_____
22.	<i>jan</i>	oblika, podoba	_____

诉 饿 炮 洋 样 灯

A      B      C      Č      D      E

# UGANKE

- ◆ Mentor David
- ◆ Različne postavitve
- ◆ Klobučki v 2 ali več barvah
- ◆ Barva klobuka, vrstni red

Značke



Fantje so imeli tri značke. Dve sta bili trikotni, ena pa kvadratna. Značke so pripeli na tri enake kape.

Stanko in Jože sta zamižala in takrat so jima posadili na glavo kapi, tako da sta bili znački obrnjeni naprej. Tretjo kapo so skrili. Zatem sta fanta smela odpreti oči, si pogledati obliko značke na kapi drugega, toda morala sta takoj ugotoviti, kakšno kapo ima značka na lastni kapi.

Stanko je takoj zatem pravilno povedal, kakšna značka je na njegovi kapi.

1. Kakšne oblike je značka na Stankovi kapi? Kaj pa na Jožetovi?

2. Kako sta to ugotovila?

3. Podobna situacija, le da sta najprej oba nekaj časa razmišljala.

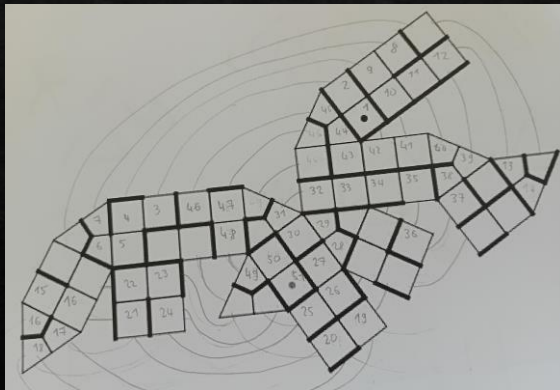
# PISANJE RAZLAG


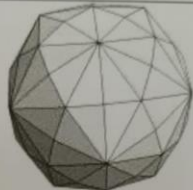
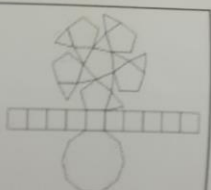
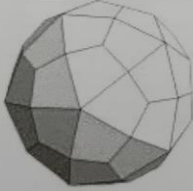

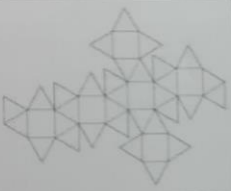
- ◆ Mentorica Gabrijela
- ◆ Razlaganje izjavnih nalog
- ◆ Dokazovanje da smo izpisali vse rešitve
- ◆ Kratke in jasne razlage



# RAZVEDRILNA MATEMATIKA

- ◆ Mentor Luka
- ◆ Logika + prostorska predstava
- ◆ Labirinti po poliedrih
- ◆ Štetje ploskev, robov, oglišč



			
Polieder			
Število mejnih ploskev			
Število oglišč			
Število robov			
			
Polieder			
Število mejnih ploskev		60	
Število oglišč		32	
Število robov		90	



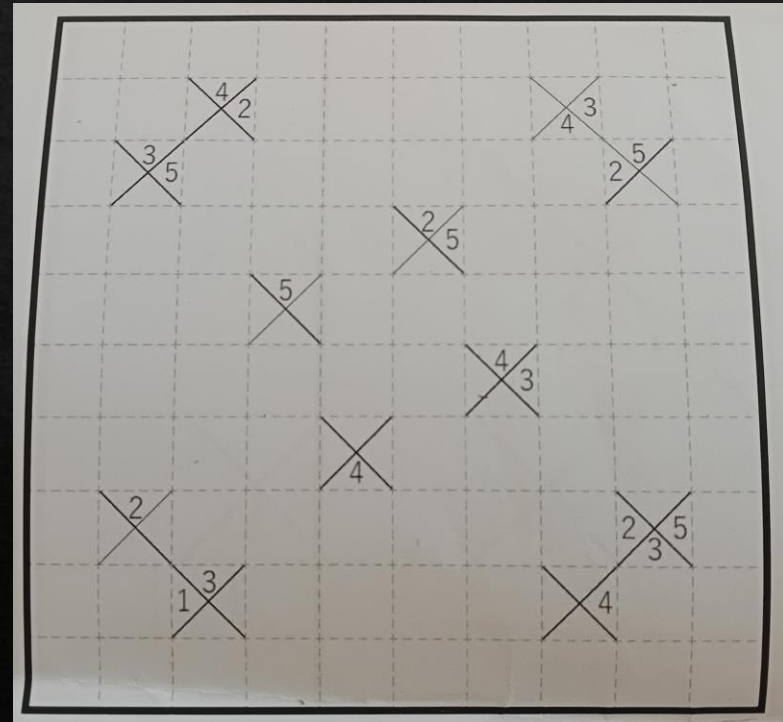
# KOMBINATORIČNE IGRE

- ◆ Mentor Luka
- ◆ Ploščice, figurice, kocke
- ◆ Sistem pravil, potreben za zmago



# LOGIČNI KOMPASI

- ◆ Mentorja Katja in Aleksander
- ◆ Skupki v mreži belih polj
- ◆ Kompasii povedo položaj in št. polj v skupku



# KREATIVNE DELAVNICE (ESCAPE ROOM)

**Lovro, Miha, Vid, Marko, Tomaž, Martin**

# O DELAVNICI IN KAJ JE ESCAPE ROOM?

-Razdeljeni smo bili v štiri skupine

-Escape room sestavili v ponedeljek

-Ostali lahko escape room preizkusili

-Escape room (soba pobega): Igra pri kateri si ujet v prostoru in želiš pobegniti

Sprejemaš odločitve in rešuješ logične uganke

Vsaka ekipa sestavila tudi reklamni plakat

# ESCAPE ROOM

**Ideja:** soba, v katero si zaklenjen in iz katere moraš pobegniti.

**Lokacija:** Skrjt na podstrešju

**Proces sestave:** komaj nam je uspelo

**Zgodba:** temna kopalnica se polni s plinom - luči ni

**Uganke:** sudoku in dve podobni japonski igri.

dobiš ključavnice in nove uganke ...

**Dodatek za mentorje:** petje hude mravljice za namig



# ESCAPE BOOK

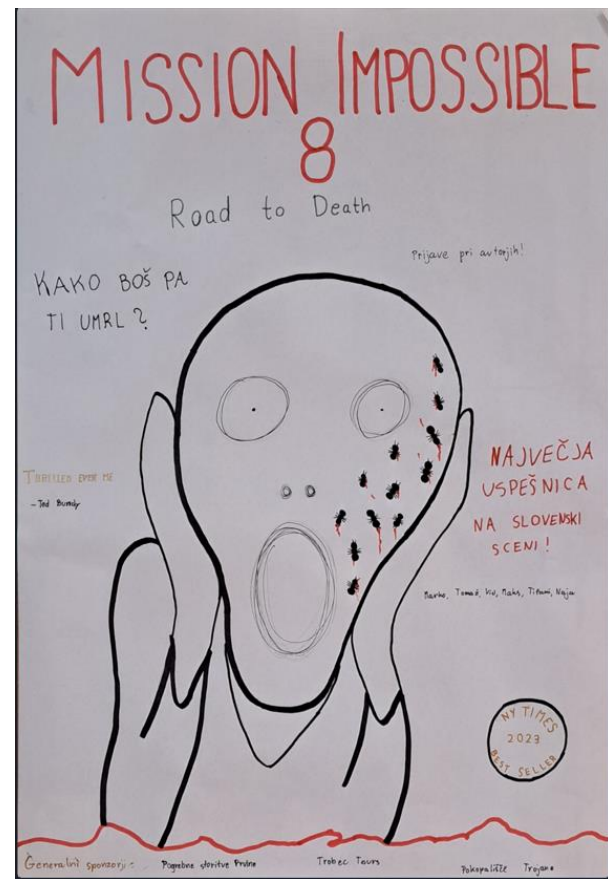
**Oblika:** Knjiga, v kateri izbereš svojo pot

**Ideja:** Sprejemaš odločitve,  
rešuješ logične uganke

**Proces sestave:** Zgodba, veliko izbir,  
uganke, več koncev

**Zgodba:** 0 tatovih trojanskih krofov

**Naloge:** Japonske igre, izjave, šifre,...



# ESCAPE BAG

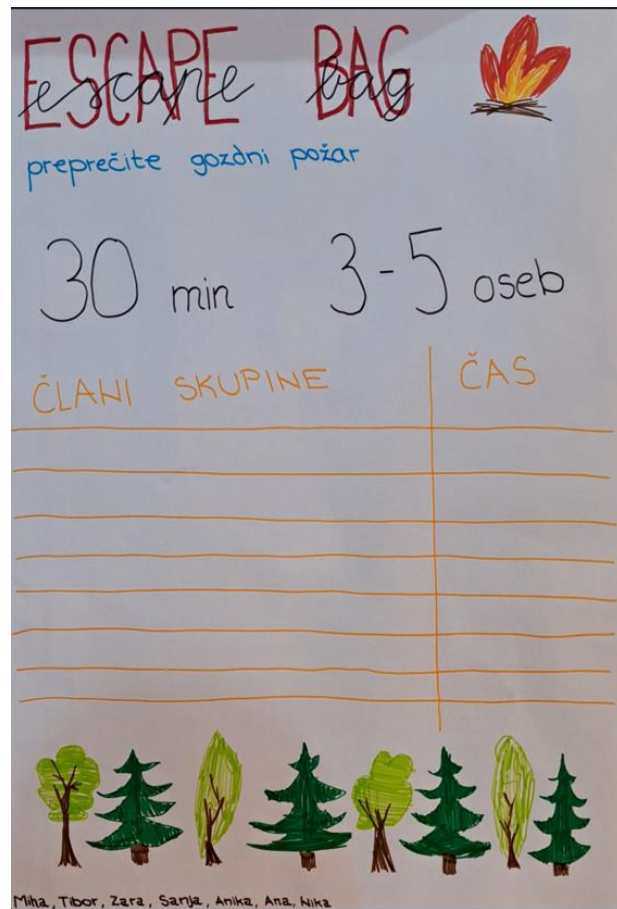
**Cilj:** Odkleniti kovček in najti telefon  
Z njim pokličeš gasilce

**Zasnova:** Rešuješ naloge,  
izveš kode za ključavnice.

Ključki skriti tudi v okolici

**Konec:** Če ti ne uspe, bo zgorel gozd

**Naloge:** Gobelini, logične uganke, šifre



# ONLINE ESCAPE ROOM

Sestavljen v powerpointu

**Prostor:** Klet polni pajkov in mravelj

**Oblika:** "Point and click"

**Ideja:** Reševanje štirih ugank,  
skupaj ti dajo šifro za pobeg

**Naloga:** Japonske igre, izjave,...





# POPOLDANSKE AKTIVNOSTI

Tifani, Nika, Naja, Anika, Ana  
19. 8. 2023

# PREDAVANJE O ŠIFRIRANJU



# IGRA S SLIKAMI



# LOV NA MROULE



# SESTAVLJANJE MINIATURNIH NIKE ŠKATEL



# KVIZ O PREPOZNAVANJU TUJIH JEZIKOV



An aerial photograph of a town nestled in a valley, surrounded by lush green hills and mountains. The town features a mix of residential buildings, including several multi-story apartment complexes. A large green field, possibly a sports field, is visible in the lower right. The sky is clear and blue.

# IZLET in PROSTI ČAS

Matej Osojnik  
Žiga Čibej  
Jure Fatur  
David Osojnik  
Maks Štrancar

# IZLET V TRBOVLJE

- Katapult
- Dewesoft
- Robotika - robotka Lili
  
- VR - rudnik in dimnik
- 4. Dritl





# MORILEC

- Mentor David Žnidaršič in Anja Knežević
- Listki z navodili
- Zmaga tisti, ki jih ubije največ

MORILEC: Jaka Kovač

ŽRTEV: Miha Novak

PREDMET: svinčnik

LOKACIJA: pri zavesi

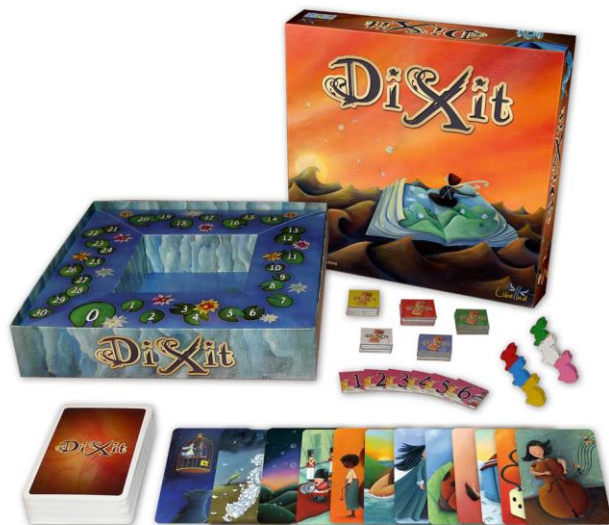
# PROSTI ČAS

- Branje
- Tarok
- Šah
- Šah (brain and hand)



# PROSTI ČAS

- Mafija
- Codenames
- Dixit
- Ligretto



# DNEVNE UGANKE

- Vsak dan nove
- Logične naloge
- Zmaga tisti, ki jih reši največ pravilno

1							0	0	
						1		1	1
		1				1			
								0	
						0	0	0	0
		1	1						
			1	1			1		
1	0						0		0
	0		0				0	1	1
	1	1				1			1



# VEČERNE AKTIVNOSTI

Zara Cerar, Amadeja Komučar, Nikolina Ugrin, Aleksander Kosanovič, Tibor Hvala

# Spoznavne igre!

- Prelivanje vode
- Stolp iz špagetov
- Prosti pad zavarovanega jajca



# Turnir v oslu

- Zmagovalec : Valentin Urh



# Družabni večer

- Movie night: Player number 1
- Družabne igre





# Kviz

- Predstavnik logikov: Tibor Hvala
- Logiki smo zmagali (5. leto zapored)



# Večerni ogenj

- Hot dogs
- S'mores
- Športne aktivnosti



# Lan party

- Karaoke
- Računalniške igre
- Družabne igre



# POLETNA ŠOLA LOGIKE 2023

