Razpis izbirnega tekmovanja za mednarodno tekmovanje iz UI

Društvo ACM Slovenija in Zveza za tehnično kulturo Slovenije razpisujeta poskusno *Državno tekmovanje iz umetne inteligence* (*DTUI*), ki bo hkrati izbirno tekmovanje za mednarodno tekmovanje iz umetne inteligence IAIO. Tekmovanje bo potekalo **24. januarja 2026** na Fakulteti za računalništvo in informatiko Univerze v Ljubljanai, mednarodno tekmovanje Mednarodna olimpijada iz umetne inteligence (*International Artificial Intelligence Olympiad*) pa med 23. in 27. februarjem 2026 v Ljubljani.

Ključni datumi

Rok za oddajo prijav na DTUI: 17. 1. 2026 do 17.00 ure

Tekmovanje DTUI: 24. 1. 2026 na Fakulteti za računalništvo in informatiko Univerze v Ljubljani.

Vsebina tekmovanja

DTUI za dijake poteka v eni težavnostni skupini. Tekmovanje sestavljata teoretični in praktični del, ki enakovredno prispevata h končnemu rezultatu tekmovalca. Teoretični del obsega tri vprašanja z več podvprašanji različnih tipov (več izbir, vprašanja odprtega tipa, matematični izračuni in izpeljave, ipd.) in traja 90 minut. V praktičnem delu je naloga tekmovalcev, da iz dane podatkovne zbirke pripravijo čim boljši model glede na navodilo. Praktični del traja 3 ure, dovoljen jezik za praktični del pa je Python 3. Med teoretičnim in praktičnim delom je 30 minut odmora.

Naloge za tekmovanje pripravi in izbere programski svet.

Pravila tekmovanja

Tekmovanje je enostopenjsko in namenjeno izboru ekipe štirih za mednarodno tekmovanje IAIO. Tekmovanje ni uvrščeno na seznam uradnih tekmovanj, zato dosežki ne štejejo za pridobitev ali podaljšanje prejemanja Zoisove štipendije.

Prijavitelji morajo tekmovalce prijaviti najpozneje do 17. januarja 2026 do 17:00 ure in sicer preko spletnega obrazca. Število prijav na šolo ni omejeno.

Tekmovanje bo potekalo 24. januarja 2026. Na tekmovanju bodo tekmovalci teoretični del reševali na računalniku ali na papirju, praktični del pa na računalniku.

Pripravljalna gradiva

Razpisu je priložen kratek pregled vsebin, ki jih obsega učni načrt mednarodnega tekmovanja. Pregled vsebin je v slovenskem jeziku. Dodatno so na voljo:

- seminarji na spletni strani mednarodnega tekmovanja: https://www.iaio-official.org/webinars/,
- platforma za učenje strojnega učenja, ki se uporablja za izvedbo mednarodnega tekmovanja: https://zindi.africa/.

Prijavnina

Prijavnine ni.

Razglasitev rezultatov

Rezultati bodo objavljeni najkasneje v 5 delovnih dneh po izvedenem tekmovanju. Rok za pritožbe na rezultate je 3 delovne dni po objavi rezultatov.

Način izbora ekipe za mednarodno tekmovanje

V ekipo, ki bo Slovenijo zastopala na mednarodnem tekmovanju, bodo povabljeni prvi štirje tekmovalci na DTUI. Če bodo na mestih, ki vodijo v ekipo, zaradi delitve mest več kot štirje tekmovalci, se bodo pri njih upoštevali izkazani dosežki glede na sledeči vrstni red tekmovanj: na državnih tekmovanjih v programiranju (ACM RTK ali ZOTKS) v šolskem letu 2024/25, na šolskem tekmovanju v programiranju (ACM RTK ali ZOTKS) v šolskem letu 2024/25.

Če kateri od tekmovalcev vabila v ekipo ne bo sprejel, bo v ekipo povabljen naslednji še neuvrščeni tekmovalec.

Razpis in vsebine za tekmovanje je pripravil programski odbor, sestavljen iz članov Instituta »Jožef Stefan«, Fakultete za računalništvo Univerze v Ljubljani, Fakultete za elektrotehniko, računalništvo in informatiko Univerze v Mariboru ter zunanjih sodelavcev ZOTKS in ACM Slovenija.