

Razpis izbirnega tekmovanja za mednarodno tekmovanje iz UI

Društvo ACM Slovenija in Zveza za tehnično kulturo Slovenije razpisujeta *Državno tekmovanje iz umetne inteligence (DTUI)*, ki bo hkrati izbirno tekmovanje za mednarodna tekmovanja iz umetne inteligence. Tekmovanje bo potekalo **5. decembra 2026** na Fakulteti za računalništvo in informatiko Univerze v Ljubljani.

Ključni datumi

Rok za oddajo prijav na DTUI: 3. 12., 17:00

Tekmovanje DTUI: 5. 12. 2026 na Fakulteti za računalništvo in informatiko Univerze v Ljubljani.

Vsebina tekmovanja

DTUI za dijake poteka v eni težavnostni skupini. Tekmovanje sestavljata teoretični in praktični del, ki enakovredno prispevata h končnemu rezultatu tekmovalca. Teoretični del obsega tri vprašanja z več podvprašanji različnih tipov (več izbir, vprašanja odprtega tipa, matematični izračuni in izpeljave ipd.) in traja 90 minut. V praktičnem delu je naloga tekmovalcev, da iz dane podatkovne zbirke pripravijo čim boljši model glede na navodilo. Praktični del traja 3 ure, dovoljen programski jezik za praktični del je Python 3. Med teoretičnim in praktičnim delom je 30 minut odmora. Naloge za tekmovanje pripravi in izbere programski svet.

Pravila tekmovanja

Tekmovanje je enostopenjsko in namenjeno izboru ekipe za mednarodno tekmovanje IAIO. Tekmovanje ni uvrščeno na seznam uradnih tekmovanj, zato dosežki ne štejejo za pridobitev ali podaljšanje prejemanja Zoisove štipendije.

Prijavitelji morajo tekmovalce prijaviti najpozneje do **3. 12., 17:00** preko spletnega obrazca. Število prijav na šolo ni omejeno.

Tekmovanje bo potekalo 5. decembra 2026. Na tekmovanju bodo tekmovalci teoretični del reševali na računalniku ali na papirju, praktični del pa na računalniku.

Pripravljalna gradiva

<https://zotks.si/drzavno-tekmovanje-iz-umetne-inteligence-dtui> se nahaja uradna literatura za pripravo na tekmovanje. Literatura na povezavi je v postopku prenove in dopolnitve, končna verzija bo na isti povezavi predvidoma na voljo najkasneje do 16. 10. Dodatno so na voljo:

- spletni seminarji enega izmed mednarodnih tekmovanj: <https://iaio-official.org/webinars>,
- uradna knjiga istega tekmovanja: <https://iaio-official.org/wp-content/uploads/2026/02/IAIO-Training-Eljakim-Schrijvers.pdf>,
- platforma za učenje strojnega učenja, ki se uporablja za izvedbo mednarodnega tekmovanja: <https://zindi.africa>.

Prijavnina

Prijavnine ni.

Razglasitev rezultatov

Neuradni rezultati bodo objavljeni najkasneje v 5 delovnih dneh po izvedenem tekmovanju. Rok za ugovore na neuradne rezultate je 3 delovne dni po objavi neuradnih rezultatov. Uradni rezultati se objavijo po zaključeni obravnavi morebitnih ugovorov, najkasneje pa v 14 dneh po izvedbi tekmovanja.

Morebitne pritožbe na rezultate pošljite po elektronski pošti na naslov jure.demsar@fri.uni-lj.si.

Način izbora ekipe za mednarodna tekmovanja

Ekipe, ki bodo Slovenijo zastopale na mednarodnih tekmovanjih bodo sestavljene iz najboljših tekmovalcev na DTUI. V ekipo za prvo tekmovanje (IAIO, februar 2027, Vietnam), bodo povabljeni najboljši tekmovalci na DTUI, do zapolnitve razpoložljivih mest (predvidoma bodo na voljo 4 razpoložljiva mesta). V primeru enakega števila točk dveh ali več tekmovalcev, se bodo pri določitvi ekipe upoštevali tudi izkazani dosežki na državnih tekmovanjih v programiranju (ACM RTK ali ZOTKS) v šolskem letu 2025/26. Če kateri od tekmovalcev vabila v ekipo ne bo sprejel, bo v ekipo povabljen naslednji še neuvrščeni tekmovalec.

O postopku in morebitnem sodelovanju na preostalih mednarodnih olimpijadah (EUROAI 2027 in IOAI 2027) bodo kandidati obveščeni naknadno.

Razpis in vsebine za tekmovanje je pripravil programski odbor, sestavljen iz članov Fakultete za računalništvo in informatiko Univerze v Ljubljani, Instituta Jožef Stefan, Fakultete za elektrotehniko, računalništvo in informatiko Univerze v Mariboru ter zunanjih sodelavcev ZOTKS in ACM Slovenija.